

Blisko 16 mln zł dla Wiejskiej Inicjatywy Rozwoju

17 Maj 2016 14:59 Autor: Łukasz Cysiel

Stowarzyszenie WIR – Wiejska Inicjatywa Rozwoju reprezentowane przez prezes Elżbietę Rink będzie dysponować w tej perspektywie finansowej kwotą blisko 16 mln zł. Są to pieniądze ze środków Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020 oraz PO Rybactwo i Morze na realizację lokalnej strategii rozwoju. We wtorek, 17 maja 2016 r., podpisano umowę o warunkach i sposobie realizacji strategii. Ze strony Województwa Zachodniopomorskiego dokument podpisał wicemarszałek Jarosław Rzepa.

W tej perspektywie Zarząd Województwa Zachodniopomorskiego wybrał siedemnaście strategii. Wczoraj w Goleniowie i Koszalinie, dziś w Szczecinie podpisano kolejne umowy na realizację strategii. Następne umowy pomiędzy lokalnymi grupami działania oraz rybackimi lokalnymi grupami działania zawarte będą w najbliższą środę i czwartek.

We wtorek, 17 maja, umowę podpisała Elżbieta Rink, prezes Stowarzyszenia WIR – Wiejska Inicjatywa Rozwoju. Ze strony Województwa Zachodniopomorskiego dokument podpisał **wicemarszałek Jarosław Rzepa**.

LGD będzie realizowała strategię rozwoju na terenie gmin: Bielice, Chociwel, Dobrzany, Dolice, Ińsko, Kobylanka, Kozielice, Marianowo, Pyrzyce, Stara Dąbrowa, Stare Czapowo, Stargard, Suchan, Warnice.

W ramach strategii grupa będzie dysponować środkami z PROW na lata 2014-2020:

- Realizacja lokalnej strategii rozwoju 13 607 137,24 zł;
- Wdrażanie projektów współpracy do 2018 roku 272 000 zł;
- Wsparcie funkcjonowania LGD 2 050 000 zł.

Wszystkie kwoty liczone są według kursu 4 zł/1 euro.

W środę, 18 maja 2016 r. umowy podpisze: Stowarzyszenie Rybacka Lokalna Grupa Działania „Morze i Parsęta”, Stowarzyszenie Rybacka Lokalna Grupa Działania Pomorza Zachodniego, Stowarzyszenie Lokalna Grupa Rybacka „Zalew Szczeciński”, Stowarzyszenie Lokalna Grupa Działania „Gryfandia”.

Galeria



11



2

[4]

https://wntir.archiwum-wzp.pl/aktualnosci/bitko-16-mln-zl-dla-wiejskiej-inicjatywy-rozwoju/?mobile_switch=standard